

Tussenklassement Bedrijfsledencompetitie 2016	Gemiddelde score per ronde					Finale
	1	2	3	4	5	
TEAMS BURGGOLF HERKENBOSCH						
ACS Cleaning	33,5	27,5	27,5	26	23,5	
Altus Tellus		11,5	27,0	15,5	12	
Approach Golf			17,5			
ASW	28,0					
Beurskens Tandtechniek	27,5	29,0	35,5	35	31,5	
Breman Maasland		16,0				
Clayre & Eef	26,5	28,5	38,0	31	35	
de Herkenbosche				25,0		
Geelen Beton				25	29,5	
Go4Slam			21,5	24		
Hendrix van der Putten	27,5	33,0	33,5	29	29,5	
Jalema	25,5		23,5	25,5	20,5	
KSG	0,0			18,5	27,5	
Lean HR	15,0		29,0		35,5	
Munsterhof	28,5	36,5	34,5	0	25	
Muysers & Muysers	16,0	35,5	13,5			
Neuhof Haans	29,5			0,0	25,5	
Rabobank Roermond Echt		23,0	12,5	24,5	22,0	
RT Business	28,5	23,5	34,0	32,5	29,0	
Scheers Groep	24,5	30,5	27,0	29,5	30,5	
SSC	30,5	33,0		34,5	31,5	
Summa Adviesgroep 1	12,0	25,5		22	20	
Summa Adviesgroep 2		25,0				
The Orange	7,5	17,0	18,5	26	8,5	
Topsport Limburg				25,0		
van Broeckhuijzen VOF	30,5	33,0	35,5	30,0	36,5	
van Hecke Houben		11,0				
vanpol.nl		10,5				
Vlaminckx Advocaten	19,5	25,5	33,0	28	33	
Xella Nederland BV	29,5					

= niet gespeeld deze ronde
 = gespeeld op andere baan

Eindklassement Bedrijfsledencompetitie 2016 (teams met deelname aan minimaal 3 rondes)	Gemiddelde score per ronde					gemidd.	Finale
	1	2	3	4	5		
TEAMS BURGOLF HERKENBOSCH							
van Broeckhuijsen VOF		33,0	35,5		36,5	35,0	1
Clayre & Eef			38,0	31	35	34,7	2
Beurskens Tandtechniek			35,5	35	31,5	34,0	3
Munsterhof	28,5	36,5	34,5			33,2	4
SSC		33,0		34,5	31,5	33,0	5
Hendrix van der Putten		33,0	33,5		29,5	32,0	6
RT Business			34,0	32,5	29	31,8	7
Vlaminckx Advocaten			33,0	28,0	33,0	31,3	8
Scheers Groep		30,5		29,5	30,5	30,2	9
ACS Cleaning	33,5	27,5	27,5			29,5	10
Lean HR	15,0		29,0		35,5	26,5	11
Jalema	25,5		23,5	25,5		24,8	12
Rabobank Roermond Echt		23,0		24,5	22	23,2	13
Summa Adviesgroep I		25,5		22,0	20,0	22,5	14
Muysers & Muysers	16,0	35,5	13,5			21,7	15
The Orange		17,0	18,5	26		20,5	16
Neuhof Haans	29,5			0,0	25,5	18,3	17
Altus Tellus			27,0	15,5	12,0	18,2	18
KSG	0,0			18,5	27,5	15,3	19